

Темы проектов по информатике

5 класс

1. Информационные процессы в сказках Пушкина
2. Азбука Брайля и компьютер
3. Носители информации
4. Псевдографика
5. Учебник информатики в ребусах и загадках
6. Лента времени «Передача информации»
7. Текст может «улыбаться»
8. Рисуем комиксы онлайн
9. Алгоритмические игры со словами
10. В мире кодов
11. Эволюция компьютерной мышки
12. Саквояж шпиона
13. Счетные устройства от абака до калькулятора
14. Палочки Джона Непера

6 класс

1. Создание мультфильмов в редакторе презентаций
2. Создание слайд-шоу
3. Разнообразие информационных моделей
4. Визуализация табличной информации
5. Алгоритмы в нашей жизни
6. Необычные способы представления информации
7. Поиск решения с помощью графов
8. Программы в среде исполнителя Чертежник
9. Создание структурных схем в онлайн-ресурсах
10. Буквенно-цифровые портреты
11. Постеры в стиле КомпьюАрт
12. Декоративные надписи в дизайне
13. Рассказы в картинках
14. Зачем нужны роботы?

7 класс

1. Как оживить фотографию
2. Учимся делать комиксы
3. Обзор online-сервисов для школьников
4. Триггеры в программе PowerPoint
5. Информационные процессы в живой природе и технике
6. Интернет-серфинг на заданную тему
7. Типы принтеров
8. Полигональная графика
9. Особенности создания изображений в векторном редакторе Inkscape
10. Онлайн-сервисы создания электронных книг
11. Разновидности шрифтов в текстовых редакторах
12. Создание фотоколлажей
13. Кибербуллинг, фишинг и другие виды киберпреступности
14. Безопасность общения в социальных сетях
15. Кто придумал Интернет?
16. Компьютерная анимация

8 класс

1. Системы счисления: от древности до наших дней
2. Способы перевода чисел из одной системы счисления в другую.
3. Решение логических задач разными способами
4. Круги Эйлера и поиск информации
5. Диаграммы Ганна
6. Конструирование алгоритмов для исполнителя Робот
7. Конструирование алгоритмов для исполнителя Чертежник
8. Конструирование алгоритмов для исполнителя Черепашка
9. Создание кроссвордов с помощью автофигур
10. Создание интерактивных кроссвордов
11. Способы решения олимпиадных задач без использования массивов
12. Ресурсы GeoGebra

9 класс

1. Моделирование и Игровые стратегии
2. Полигональное моделирование
3. Поиск путей в графах
4. Конструирование алгоритмов для больших массивов данных
5. Разработка базы данных «Облачные технологии для школьников»
6. Создание генеалогического древа семьи
7. Криптовалюта: плюсы и минусы
8. Графический калькулятор
9. Разработка тестов разными инструментами
10. Обработка больших данных в электронных таблицах
11. Внедрение интерактивных объектов в контент сайта
12. Сравнительная характеристика конструкторов сайтов
13. Олимпиадная информатика
14. Новости цифрового мира
15. Безопасность в Интернете
16. Разработка викторины «Знатоки информатики» для мобильных устройств